

# RADICAL CUP 2025



**aggiornamento 12/04/2025**

## REGOLE GENERALI:

- Campionato a squadre di 2 piloti per team (ogni team sceglierà nome e livrea seguendo le linee guida del regolamento)
- Classifica piloti e classifica Team
- Promozioni e retrocessioni dopo ogni gara. (vedi sotto)
- Auto-stock (vedi impostazioni stanza)
- Auto ammesse: Radical SR3
- Giorno della manifestazione: lunedì e martedì dalle 20:50 (3° Round martedì e mercoledì)

## CALENDARIO & PISTE:

- 22/04/2025 Brands Hatch (selettiva)
- 05-06/05/2025 Laguna Seca (sprint 10 giri – gara lunga 20 giri)
- 19-20/05/2025 Road Atlanta (sprint 10 giri – gara lunga 20 giri)
- 03-04/06/2025 Dragon-Trail Giardini (sprint 9 giri – gara lunga 18 giri)
- 16-17/06/2025 Nurburgring sprint (sprint 10 giri – gara lunga 21 giri)
- 30-01/06/2025 Barcellona nazionale (sprint 11 giri – gara lunga 22 giri)
- 07-08/07/2025 Red Bull Ring (sprint 9 giri – gara lunga 18 giri)

## IMPOSTAZIONI EVENTO:

- Prove libere di 10 minuti opzionali a partire dalle 20:50.
- 10 minuti qualifiche valide come ordine di partenza per la sprint race.
- Sprint race di 15 minuti (calcolati in giri) (solo con gomme medie e partenza con 50 litri), l'arrivo decreterà l'ordine di partenza della gara lunga.
- Gara di 30 minuti con sosta obbligatoria e cambio mescola obbligatorio (media/morbida).

## METEO & GIRI:

Il meteo ed i giri di ogni gara verranno comunicati ogni sabato prima della gara e sarà valevole sia per la lobby di lunedì che per quella di martedì.  
Il servizio meteo preso di riferimento sarà 3b meteo.

### **IMPOSTAZIONI STANZA:**

- Tipo di partenza: dalla griglia (con falsa partenza)
- Griglia di partenza: pole al più veloce
- BDP: sì
- Opzioni impostazioni: nessuno
- Turbo: disattivato
- Intensità scia: realistica
- Danni visibili: sì
- Danni meccanici: realistici
- Velocità usura gomme: 8x
- Consumo carburante: 6x
- Velocità di rifornimento: 3 litri sec
- Carburante iniziale: 100 litri
- Riduzione aderenza fuori pista: realistica
- Tempo per completare gara: 180 secondi

### **IMPOSTAZIONI QUALIFICHE:**

- 10 minuti
- carburante: 70 litri
- gomme obbligatorie: medie
- tutto il resto come in gara

### **IMPOSTAZIONI REGOLAMENTO:**

- Filtra per categoria: nessun limite
- Limite PP: nessun limite
- Limite potenza: nessun limite
- Peso minimo: nessun limite
- Gomme utilizzabili: da corsa

(medie sprint race - medie-morbide per la gara lunga da 30 minuti (calcolati in giri))

### **IMPOSTAZIONI PENALITÀ:**

- Penalità taglio: debole
- Penalità con muretto: no
- Correzione veicolo dopo collisione muretto: no
- Penalità collisione contro altra vettura: no
- Penalità taglio corsia box: sì
- Trasparenza durante gara: no
- Regole bandiere: sì

### **LIMITAZIONI OPZIONI DI GUIDA:**

- Aiuto controsterzo: proibito
- Controllo stabilità: proibito
- Traiettoria assistita: proibita
- Controllo trazione: nessun limite
- ABS: nessun limite
- Pilota automatico: proibito

### **FORMAT & FORMAZIONE TEAM:**

Sarà possibile creare team, fino a domenica 20/04 alle 24:00 i piloti possono mandare il proprio team in chat privata a un membro dello staff del Team Racing Competition.

Team

nome equipaggio

ID PSN / Soprannome GT7

(Pilota 1)

ID PSN / Soprannome GT7

(Pilota 2)

(per ogni equipaggio, se più di uno)

### **PROVA SELETTIVA:**

L' evento si svolgerà in due giorni distinti. lobby 1 lunedì e lobby 2 martedì di ciascuna settimana. Le lobby verranno decretate prima dell'inizio del campionato tramite una prova selettiva nel circuito di Brands Hatch che si svolgerà con le seguenti impostazioni:

- qualifica di 10 minuti con turni da 5 piloti (ordine di qualifica comunicato precedentemente)
- Gomme obbligatorie: medie
- Meteo S03 primo mattino
- modalità pari condizioni SI
- tutto il resto come nel campionato

Dopo che tutti i piloti hanno completato la prova cronometrata verrà stilata la classifica che determinerà la divisione delle due lobby.

Per il campionato dopo ogni Gara lunga di lobby 1 ci sarà lo shootout di salvezza degli ultimi 3 piloti, nel quale soltanto il primo si salverà e resterà in lobby , mentre il secondo e il terzo scenderanno in lobby 2 e di conseguenza i primi 2 piloti della lobby 2 saranno promossi in lobby 1. Ovviamente salvo intervento della direzione gara su eventuali episodi da sanzionare.

### **SHOTOUT SALVEZZA:**

Al termine della gara lunga i piloti della lobby 1 che si piazzaeranno nelle ultime tre posizioni dovranno sfidarsi in uno shootout in modalità superpole per la salvezza, dove solamente uno dei tre rimarrà in lobby 1.

## **DIVISIONE PUNTI:**

### ***Divisione punteggi per sprint Race***

#### **CLASSIFICA STANZA LOBBY 1**

- 1° classificato stanza1 70pt
- 2° classificato stanza1 65pt
- 3° classificato stanza1 60pt
- 4° classificato stanza1 58pt
- 5° classificato stanza1 56pt
- 6° classificato stanza1 54pt
- 7° classificato stanza1 52pt
- 8° classificato stanza1 50pt
- 9° classificato stanza1 48pt
- 10° classificato stanza1 46pt
- 11° classificato stanza1 44pt
- 12° classificato stanza1 42pt
- 13° classificato stanza1 40pt
- 14° classificato stanza1 38pt
- 15° classificato stanza1 36pt

#### **CLASSIFICA STANZA LOBBY 2**

- 1° classificato stanza2 35pt
- 2° classificato stanza2 30pt
- 3° classificato stanza2 28pt
- 4° classificato stanza2 26pt
- 5° classificato stanza2 22pt
- 6° classificato stanza2 20pt
- 7° classificato stanza2 18pt
- 8° classificato stanza2 16pt
- 9° classificato stanza2 14pt
- 10° classificato stanza2 12pt
- 11° classificato stanza2 10pt
- 12° classificato stanza2 8pt
- 13° classificato stanza2 6pt
- 14° classificato stanza2 4pt
- 15° classificato stanza2 2pt

### ***Divisione punteggi per Gara2***

#### **CLASSIFICA STANZA LOBBY 1**

- 1° classificato stanza1 140pt
- 2° classificato stanza1 135pt

3° classificato stanza1 130pt  
4° classificato stanza1 128pt  
5° classificato stanza1 126pt  
6° classificato stanza1 124pt  
7° classificato stanza1 122pt  
8° classificato stanza1 120pt  
9° classificato stanza1 118pt  
10° classificato stanza1 116pt  
11° classificato stanza1 114pt  
12° classificato stanza1 112pt  
13° classificato stanza1 110pt  
14° classificato stanza1 108pt  
15° classificato stanza1 106pt

#### CLASSIFICA STANZA LOBBY 2

1° classificato stanza2 105pt  
2° classificato stanza2 100pt  
3° classificato stanza2 98pt  
4° classificato stanza2 96pt  
5° classificato stanza2 94pt  
6° classificato stanza2 92pt  
7° classificato stanza2 90pt  
8° classificato stanza2 88pt  
9° classificato stanza2 86pt  
10° classificato stanza2 84pt  
11° classificato stanza2 82pt  
12° classificato stanza2 80pt  
13° classificato stanza2 78pt  
14° classificato stanza2 76pt  
15° classificato stanza2 74p

#### **Inibizione Chat di Gioco:**

*la chat di gioco dovrà essere utilizzata solamente per le comunicazioni da parte della Direzione Gara, a chiunque inizia a scrivere senza motivo nella chat gli verrà assegnato un warning*

### Gestione Lag:

*I piloti che avranno un eccessivo lag verranno avvisati una prima volta sulla chat di gioco, se a seguito dell'avviso la situazione non migliora, la Direzione Gara provvederà a disporre la bandiera nera per il giocatore in questione.*

*(dopo l'avviso in chat di gioco cercate di scollegare qualsiasi cosa sia connessa via wireless ai/a Wi-Fi, o evitate di streammare su a/tre piattaforme il vostro pov, e ricordate sempre di collegare la Playstation con il cavo LAN)*

### Inibizione Clacson:

*l'uso improprio del clacson é vietato durante la fasi di qualifica e gara, poiché può essere un elemento di disturbo verso altri piloti potrà anche essere segnalato da un altro giocatore sotto forma di reclamo; il giocatore che non rispetterà questa regola sarà sanzionato con un warning.*

### Regolamento sportivo:

per quanto riguarda contatti di gara e comportamenti inappropriati la direzione gara applicherà le regole del regolamento sportivo del Trc Italian.

<https://www.trcitalian.it/regolamento-sportivo/>

### Reclami:

i piloti partecipanti potranno inviare reclami inerenti a eventi di gara entro le 24 ore successive dall'inizio della manifestazione, al seguente link:

<https://www.trcitalian.it/sezione-reclami/>

### Livrea:

Il TRC si impegna a fornire una livrea base ufficiale, fortemente consigliata per tutti i partecipanti, che garantisce la visibilità degli sponsor del TRC.

Questa livrea può essere personalizzata liberamente, a patto che non venga in alcun modo compromessa la visibilità degli sponsor.

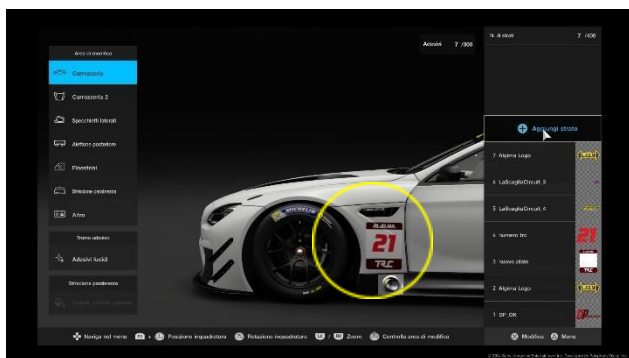
Per ottenere la livrea base, seguire queste indicazioni direttamente dal gioco:

- Sezione: Vetrina
-  Ricerca contenuti
- Tipo di contenuti → *Stili*
- Parola chiave: trcitalian

Tutti i piloti partecipanti dovranno applicare il plate da gara scaricabile tramite il profilo di Giangiangelo221, o eseguendo la seguente ricerca in gioco

per l'applicazione seguire le direttive riportate al seguente link:

<https://www.trcitalian.it/wp-content/uploads/2023/11/DISPOSIZIONI-DIMENSIONI-PLATE.pdf>



—Parasole trc italian

- Sponsor

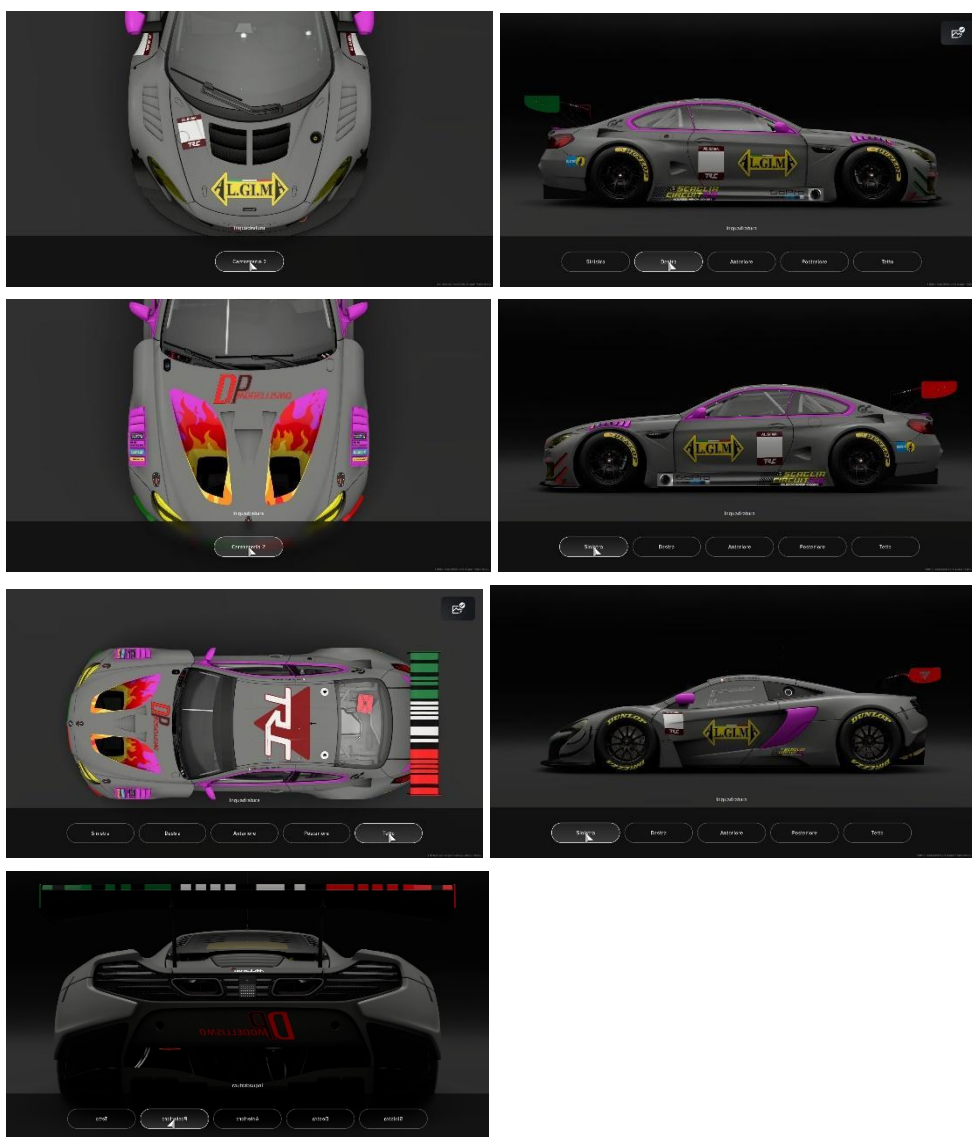
~~L'applicazione del parasole è obbligatoria e deve essere fatta con sfondo bianco o nero, l'adesivo da inserire nel parasole potrà essere scaricato dal profilo di giangiangelo221, oppure eseguendo la seguente ricerca in gioco:~~

~~vetrina ☐ ricerca contenuti ☐ adesivi {tag: trcitalian}~~

Come la striscia parasole anche l'applicazione degli adesivi riguardante gli sponsor è obbligatoria. Gli adesivi potranno essere scaricati eseguendo la seguente ricerca in gioco:

vetrina ☐ ricerca contenuti ☐ adesivi {tag: trcitalian}

qui sotto riportiamo come devono essere applicati **in linea di massima, senza andare in nessun modo ad alterare la visibilità degli sponsor del TRC:**



La non applicazione degli adesivi in questo modo comporterà la squalifica d'evento.

### **Numeri di Gara**

Ogni pilota partecipante dovrà scegliere un numero identificativo univoco, che lo rappresenterà per l'intera durata del campionato.

Non sono ammessi numeri doppi. In caso di mancata comunicazione, lo staff provvederà ad assegnare un numero d'ufficio.

Per verificare la disponibilità dei numeri, è obbligatorio consultare il documento condiviso predisposto dallo staff prima di inoltrare la propria richiesta.

Tutti i numeri ufficiali verranno realizzati graficamente e pubblicati tramite il profilo PlayStation Network TRCItalian\_OF, nella sezione adesivi.

Ogni pilota potrà scaricare il proprio numero e applicarlo alla livrea.

- ♦ L'utilizzo del numero graficamente personalizzato è consigliato ma non obbligatorio.

